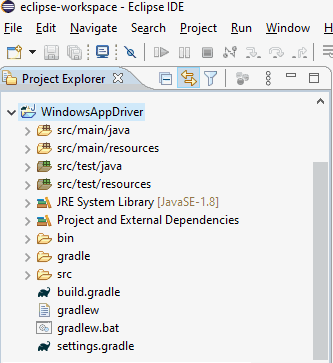
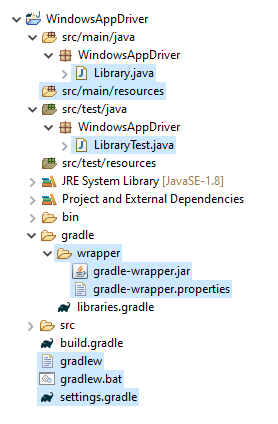
Para el siguiente ejemplo se realizó la automatización de la calculadora de Windows y para esto se utilizó el patrón de diseño POM, y también se implementó serenity para la generación de reportes.

Lo primero que debemos hacer es crear un proyecto **Gradle**. Para ello seguiremos los pasos que se muestran en el gif de abajo (gradlepProject.gif)

Creado el proyecto, debería quedar con la siguiente estructura.

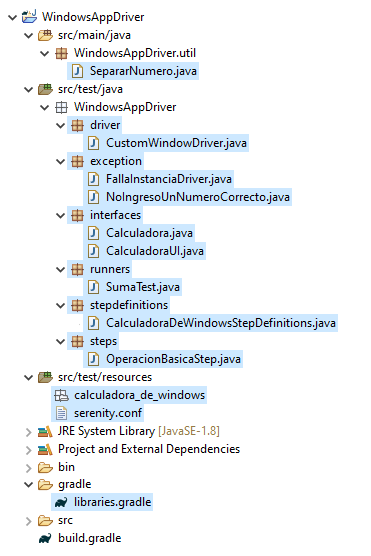


De esta estructura borraremos la carpeta **src**/**main**/**resources**, la carpeta **wrapper** que **está dentro** de la carpeta **gradle** con todo su contenido, y los archivos **Library.java**, **LibraryTest.java**, **gradlew**, **gradlew.bat**, **settings.gradle**, pues estos no serán útiles para el proceso de automatización.



Hecho esto, procedemos a renombrar el paquete que está en **src**/**main**/**java** de llamarse **WindowsAppDriver** en este caso, le cambiaremos el nombre a **WindowsAppDriver.util**, ya que a continuación implementaremos ahí una función (renameUtils.gif).

Hecho lo anterior, se deben crear los directorios y documentos que se pueden apreciar en la siguiente imagen.



**Al terminar** de crear los **paquetes** y **archivos**, lo siguiente que se hará es importar las librerías que se utilizarán para realizar la prueba de automatización, lo siguiente es **entrar** a la **carpeta** **gradle** y al documento **libraries**.**gradle** y escribir lo siguiente: